

NKJ
Nafarroako
Kirol
Jokoak



JDN
Juegos
Deportivos
de Navarra

XXXVIII JUEGOS DEPORTIVOS DE NAVARRA NAFARROAKO XXXVIII KIROL JOKOAK

WATERPOLO ALEVIN, INFANTIL Y CADETE 2.024 – 2.025

1.- Participación - Categorías / Izena ematea – Mailak

La Participación en los J.D.N. de "WATERPOLO" está abierta a todos los clubes pertenecientes a la Federación Navarra de Natación.

Categorías:

- * **Alevín Mixta:** Nacid@s en 2.013, 2014 y posteriores.
- * **Infantil Mixta:** Nacid@s en 2.011, 2012 y posteriores.
- * **Cadete Mixta:** Nacid@s 2009, 2010 y posteriores.

Para completar los equipos la FNN-NIF podrá autorizar la participación de deportistas de otras edades previa solitud de los clubes.

El plazo de inscripción para los Juegos Deportivos de Navarra de Waterpolo de finalizará el día **31 de Diciembre**, debiéndose cumplimentar y hacer llegar a la dirección de la FNN-NIF imaiza@fnn-nif.com la hoja de inscripción que se adjunta. Los equipos estarán compuestos por un máximo de 20 jugadores, un entrenador y un delegado, que deberán estar en posesión de la correspondiente licencia de WP de JDN-NKJ.

2.- Lugar y fechas / Igerilekua eta datak

El sistema de competición vendrá determinado por el número de equipos inscritos, desarrollándose la competición durante la temporada 2024 / 2025, en CR Guelbenzu. En categoría Infantil, habrá dos jornadas en CD Larraina y una en Club Tenis Pamplona. Las fechas y horas, vendrán determinadas por lo anterior. Una vez conformadas todas las ligas, se enviará un calendario completo de todas las categorías.

3.- Normativa / Arautegia

ALEVIN:

Los partidos en categoría alevín tendrán una duración de 6 tiempos de 3 minutos de tiempo corrido, con un descanso de 2 minutos entre periodos. El tiempo de posesión será de 40".

Los partidos se jugarán con 5 jugadores y un portero. Todos los jugadores que figuren en el acta deberán jugar un mínimo dos partes del partido.

Durante los 4 primeros periodos no se pueden realizar cambios (excepción situaciones que lo aconsejen). En el 5º y 6º periodo se pueden realizar los cambios que consideren oportunos.

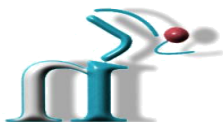
Después de un gol, el equipo que debe poner en juego el balón lo realizará inmediatamente, cuando todos los jugadores de su equipo hayan regresado a su propia mitad del campo de juego. Los jugadores del equipo que ha marcado gol no podrán volver a tener posesión del balón hasta que hayan regresado a su propia mitad del campo.

No existe posibilidad de pedir Tiempos Muertos.

Los penaltis se lanzarán desde los 4 metros.

Podrá jugar de portero todos los jugadores y podrá ser sustituido según las normas de cambio de jugadores.

El jugador expulsado podrá reincorporarse al juego tras llegar a la zona de reentrada de expulsados y sacar la cabeza en esta zona, sin levantar las corcheras ni producir movimientos en la alineación de la portería.



NKJ
Nafarroako
Kirol
Jokoak



JDN
Juegos
Deportivos
de Navarra

INFANTIL:

La duración de los partidos será de 6 tiempos de 4 minutos de tiempo corrido con un descanso de dos minutos entre tiempos.

Todos los jugadores convocados deberán jugar al menos dos tiempos enteros.

Durante los 4 primeros periodos no se pueden realizar cambios (excepción situaciones que lo aconsejen). En el 5º y 6º periodo se pueden realizar los cambios que consideren oportunos.

Después de un gol, el equipo que debe poner en juego el balón lo realizará inmediatamente, cuando todos los jugadores de su equipo hayan regresado a su propia mitad del campo de juego. Los jugadores del equipo que ha marcado gol no podrán volver a tener posesión del balón hasta que hayan regresado a su propia mitad del campo.

No existe posibilidad de pedir tiempos muertos.

Podrá jugar de portero todos los jugadores y podrá ser sustituido según las normas de cambio de jugadores.

CADETE:

La duración de los partidos será de 4 tiempos de 6 minutos a tiempo corrido, con un descanso de 2 minutos entre cada tiempo de juego.

Después de un gol, el equipo que debe poner en juego el balón lo realizará inmediatamente, cuando todos los jugadores de su equipo hayan regresado a su propia mitad del campo de juego. Los jugadores del equipo que ha marcado gol no podrán volver a tener posesión del balón hasta que hayan regresado a su propia mitad del campo.

Existe posibilidad de pedir 2 Tiempos Muertos.

Podrá jugar de portero todos los jugadores y podrá ser sustituido según las normas de cambio de jugadores.

GENERAL:

En caso de que se llegue a una diferencia de 10 goles en el marcador, se cerrará el resultado. Siendo este el resultado definitivo del partido, pese a que este se seguirá jugando hasta cumplir el tiempo reglamentario.

La Federación Navarra de Natación – Nafarroako Igeriketa Federazioa designará los árbitros y mesas.

La participación de un jugador con edad incorrecta dará lugar a la descalificación del mismo, así como de su equipo, sin perjuicio de otras sanciones.

Todo lo no contemplado en esta circular, se regirá por el Reglamento de Waterpolo de la R.F.E.N.